



Συνοδευτικό Υλικό

Inter net of Things

3

Φτιάξε τη δική σου έξυπνη πόλη: Οι αυτοματισμοί

Κώδικας για οδόφραγμα σε Arduino IDE



Πρόγραμμα για οδόφραγμα με servo σε Arduino IDE

Το πρόγραμμα σε κώδικα Wiring C του Arduino (υλοποίηση Ι.Μαλαμίδης, 2018):

```
// Πειραματισμός με servo

// *** Αυτόματο οδόφραγμα για διασταύρωση τρένου (μπάρα) ***

// Πατώντας ένα κουμπί το οδόφραγμα σηκώνεται ή κατεβαίνει


#include <Servo.h> // Συμπερίλαβε τη βιβλιοθήκη του σέρβο


Servo myservo; // Δημιούργησε ένα αντικείμενο τύπου Servo


int thesi=90; // η θέση του σέρβο
int thesiold=90; // προηγούμενη θέση του σέρβο


void setup()
{
    myservo.attach(9); // Σχετίζει το σερβο με το πιν 9
    pinMode(2,INPUT); // κουμπί (button)
    myservo.write(thesi); // βάλε το σερβομηχανισμό στην οριζόντια θέση (90)
    αρχικά
}


void loop()
{

    if(digitalRead(2)==LOW)
```



Πρόγραμμα για οδόφραγμα με servo σε Arduino IDE

```
{  
  
  thesiold=thesi;  
  
  if(thesi==90)  
  
    thesi=0;  
  
  else  
  
    thesi=90;  
  
  
  if(thesi!=thesiold){  
  
    myservo.write(thesi);  
  
    delay(500);  
  
  }  
  
}  
  
}
```

Σημείωση

Οι λέξεις Arduino, Arduino UNO καθώς και λογότυπα ή άλλα διακριτικά γνωρίσματα που αναφέρονται στον παρόντα οδηγό ή απεικονίζονται στις εικόνες που αυτός εμπεριέχει είναι κατοχυρωμένα εμπορικά σήματα και διακριτικά γνωρίσματα που συνιστούν εμπορική ιδιοκτησία της Arduino S.r.l./Arduino AG. Το Ίδρυμα Vodafone, η Vodafone Παναφον Α.Ε.Ε.Τ ή η SciCo δεν σχετίζονται με την εν λόγω εταιρεία.

Το εκπαιδευτικό πρόγραμμα Generation Next αποτελεί εξέλιξη του προγράμματος STEMpowering Youth που υλοποιείται από το Ίδρυμα Vodafone, ενώ το σχετικό εκπαιδευτικό υλικό έχει εγκριθεί και είναι διαθέσιμο στο πλαίσιο του προγράμματος Open Schools for Open Societies.